

ÅRGANG 2026

BERUSELSE

MICHALA ELK
LEVEL UP

gads forlag

5 elevrettede spørgsmål til *Level up*

- ✓ I fortællingen bevæger vi os i to spor – i et computerspil og i den virkelige verden. Forklar sammenhængen mellem de to spor.
- ✓ Inden fortælleren downloader Spillet, er han udsat for massiv mobning. Hvordan påvirker det ham og hans hverdag? Hvorfor mobber man overhovedet?
- ✓ Man kan *level'e* sig op i et computerspil – og også i en skoleklasse. Hvad skal der til for, at man kan gøre det i en skoleklasse?
- ✓ I et computerspil kan man hurtigere level'e sig op, hvis man spiller sammen med andre, fx i en *guild*. Gør det samme sig gældende i en skoleklasse? Hvordan?
- ✓ Hvad har fortællingen med *beruselse* at gøre?

Scan QR-koden, og hent gratis
undervisningsmateriale til *Årgang 2026*-serien.

Trine May har udarbejdet spørgsmål og materialet på Gad.dk

